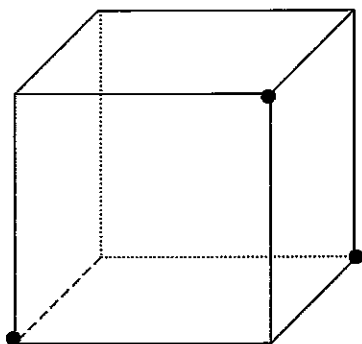


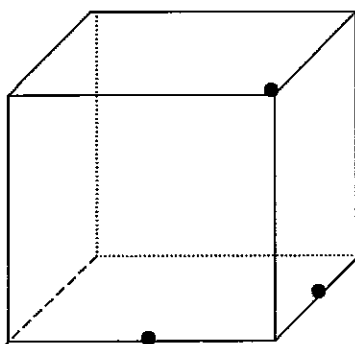
ここは、非常によく出るから、必ず切り口を書けるようにすること！！

立方体の切り口

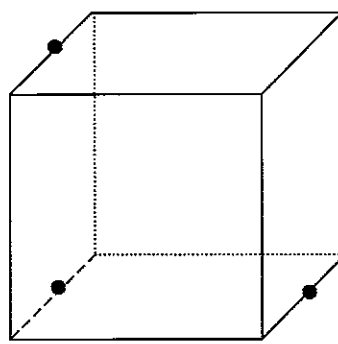
① ()



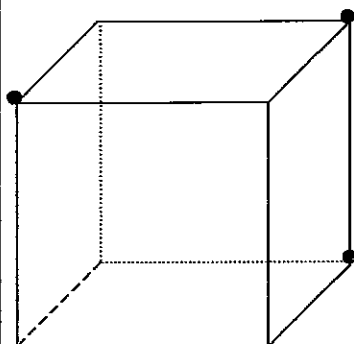
② ()



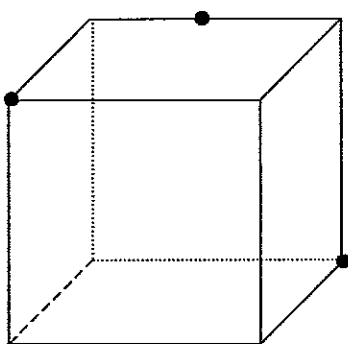
③ ()



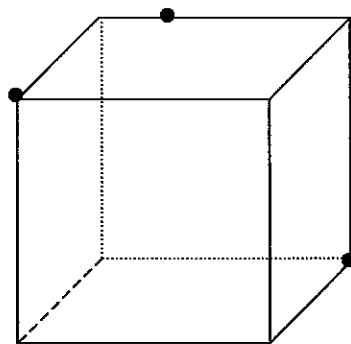
④ ()



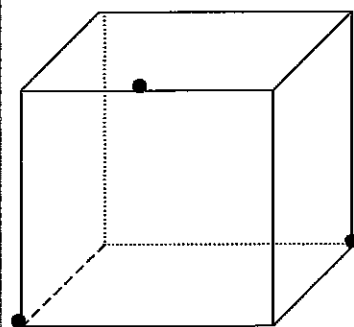
⑤ ()



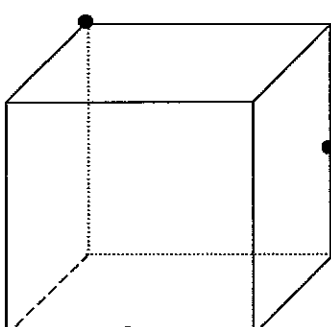
⑥ ()



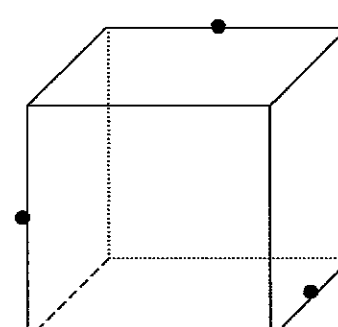
⑦ ()



⑧ ()

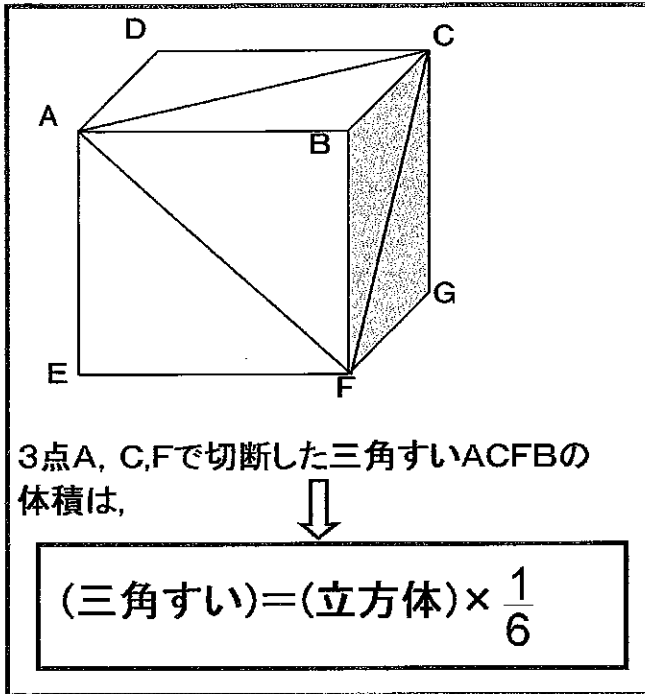
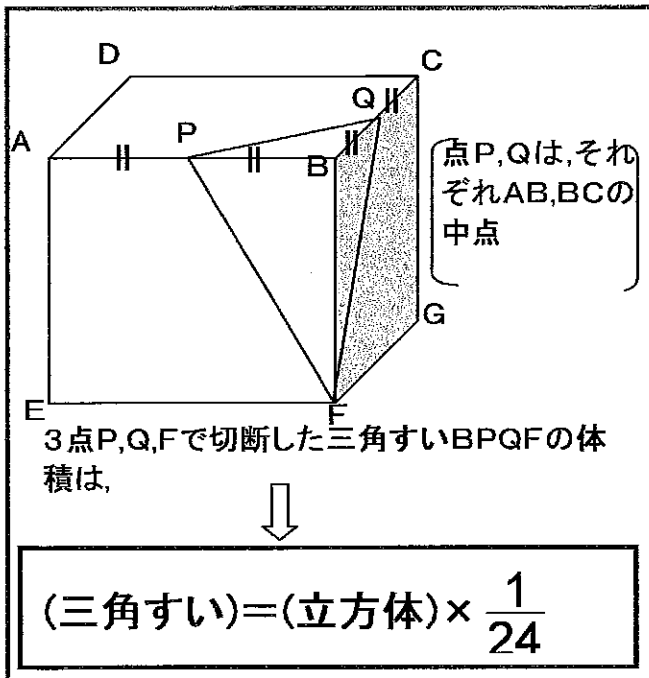


⑨ ()

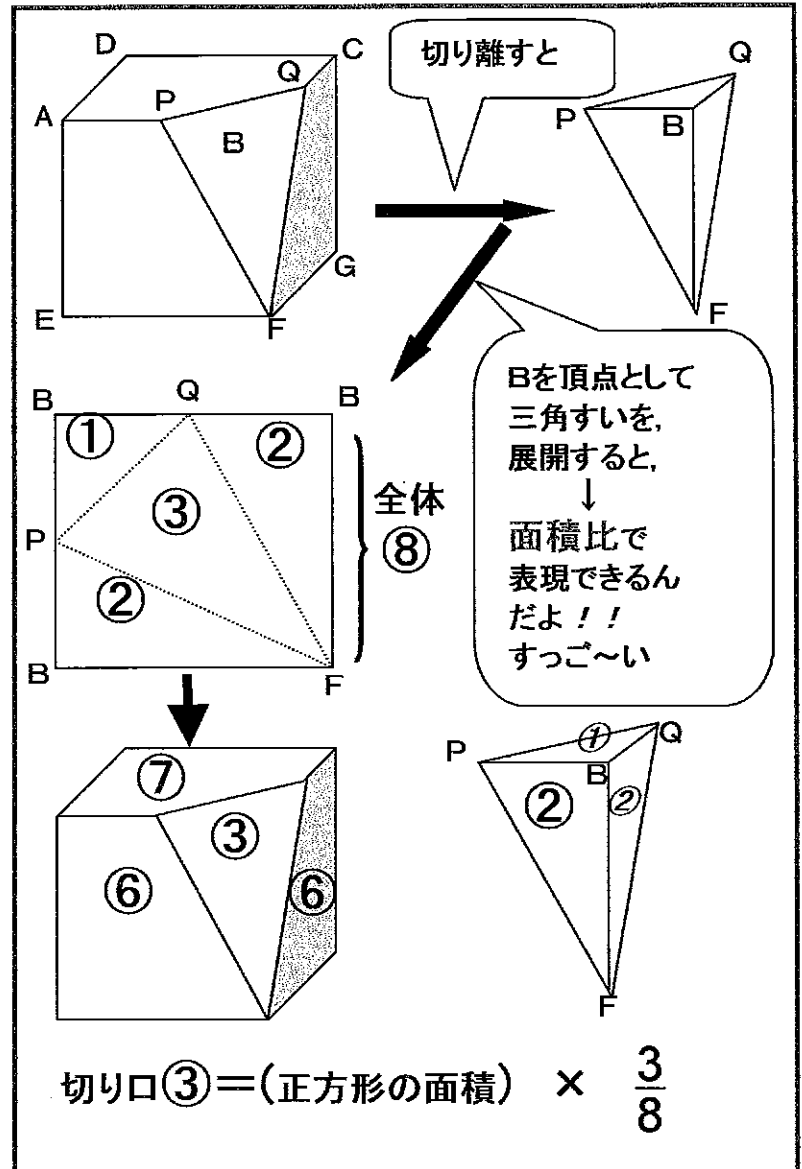


立方体裏技集

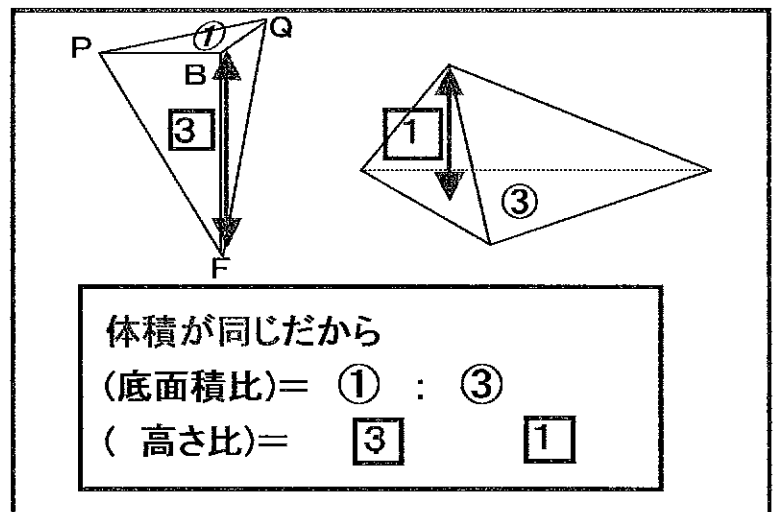
1 切断の裏技

【1】【立方体・ $\frac{1}{6}$ 切断】【2】【立方体・ $\frac{1}{24}$ 切断】
(パート1・体積)【立方体・ $\frac{1}{24}$ 切断】

(パート2・面積)

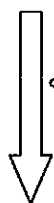
【立方体・ $\frac{1}{24}$ 切断】

(パート3・三角すいの高さ)



2 パップスギュルダンの 定理

「ある平面図形(例えば□ABCD)を,それと交わらないその同一平面上の直線・のまわりに回転してえられる回転体の体積は,その[図形(□ABCD)の面積]と,[その図形の重心が描く円周の長さ]との積に等しい。」



これは裏技だから,普通の解き方を覚えた上で使おう!!

(回転体の体積) = (面積) × (重心の1周)

